

Nu pagadi! Wilk i zając.



Jest to radziecki klon gier Game & Watch firmy Nintendo. Wiele Radzieckich „gierok” powstało we wczesnych latach '80 w erze Game & Watch, inne wyprodukowano pod koniec tej dekady. Niektóre egzemplarze miały złotawą obudowę, dzięki czemu wyglądały jak wersja de-luks. Kilka „gierok” miało taki sam ekranik jak oryginalne Nintendo Game & Watch (np.: Jajka, Ośmiornica, Kucharz i Miki Mouse), reszta miała inny ekranik ale podobną zasadę działania (np.: Kłown). Bardzo łatwo można pomylić się zbierając gierki, ponieważ często takie same gry różniły się kolorem, logo producenta i wyglądem opakowania.

Powodem dlaczego powstało tyle różnych radzieckich klonów jest to, że w latach '80 Rosja była w stanie „zimnej wojny” i gry Nintendo nie były tam dystrybuowane. Jakkolwiek, „gierki” Game & Watch były wtedy tak bardzo popularne w Rosji, że wiele tamtejszych producentów chciało zbić fortunę kopiując oryginał samodzielnie.

RODZAJE GIER



электроника

OŚMIORNICA



ЭЛЕКТРОНИКА ИМ 02

JAJKA (WILK I ZAJĄC)



ЭЛЕКТРОНИКА

MAŁPKA I PIŁKA



ИГРА НА ЭКРАНЕ

SOS



ИГРА НА ЭКРАНЕ

POLOWANIE



ИГРА НА ЭКРАНЕ

HOKEJ



электроника

KUCHARZ



ЭЛЕКТРОНИКА ИМ 33

ŻABA



электроника

SOS



электроника

NARCIARZE



электроника

WYŚCIG



ИГРА НА ЭКРАНЕ

SOS



электроника

KŁOWN



электроника

RYBAK



электроника

ODKRYWCY KOSMOSU



электроника

KOSMICZNY MOST